

GMS02 系列

混合拼接矩陣切換器

使用者手冊

目錄

- 一、GMS02 矩陣系統包裝
- 二、GMS02 矩陣主機安裝
- 三、後面板示意圖
- 四、控制面板使用說明
- 五、紅外遙控使用說明
- 六、WEB UI 操作說明
- 七、通訊控制協定

一、GMS02 矩陣系統包裝

- 混合矩陣切換器主機 x 1
- 紅外遠端遙控器 x 1 (內無電池)
- RS-232 通訊連接線 x 1
- 電源線 x 1
- 使用手冊

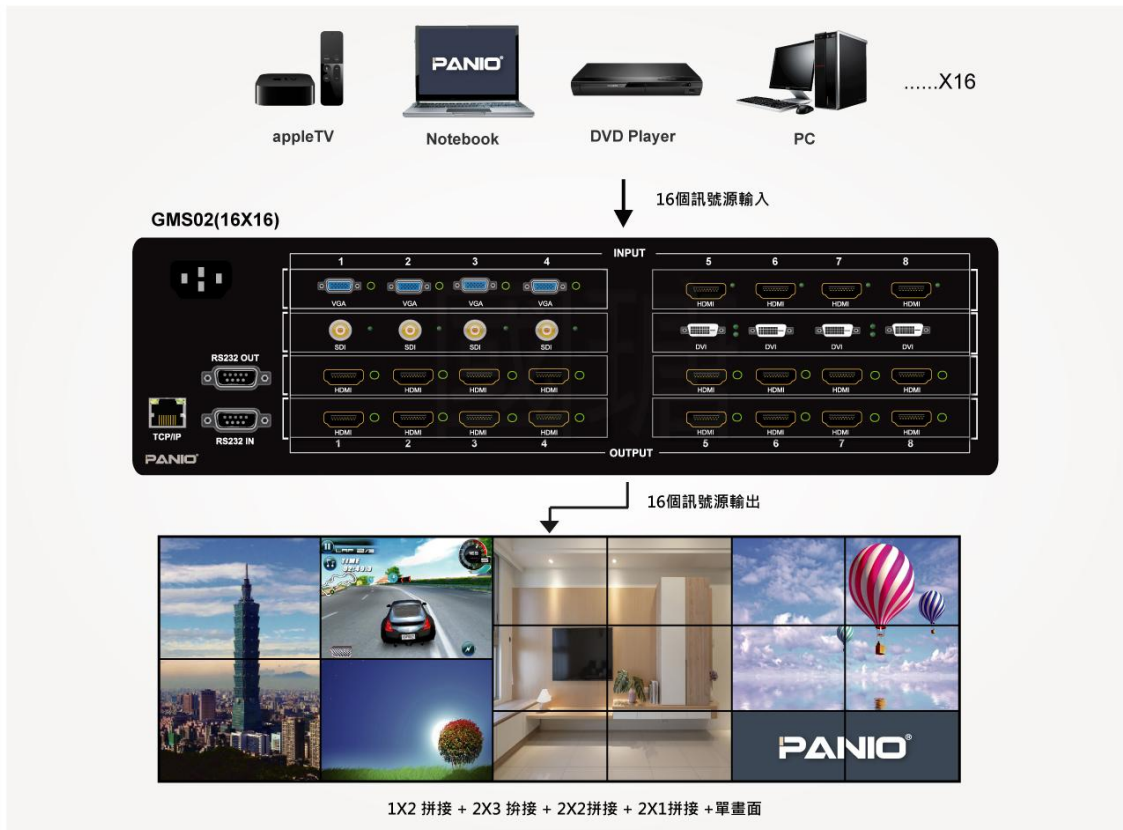
二、GMS02 矩陣主機安裝

GMS02 系列矩陣主機採用全金屬機箱，可與各種設備擺放於同一處。此外，GMS02 系列矩陣主機另提供標準機安裝支架，使用者可將主機安裝在標準工業機櫃上。

三、後面板示意圖

輸入埠位於上方兩排，輸出埠則配置於下方兩排。

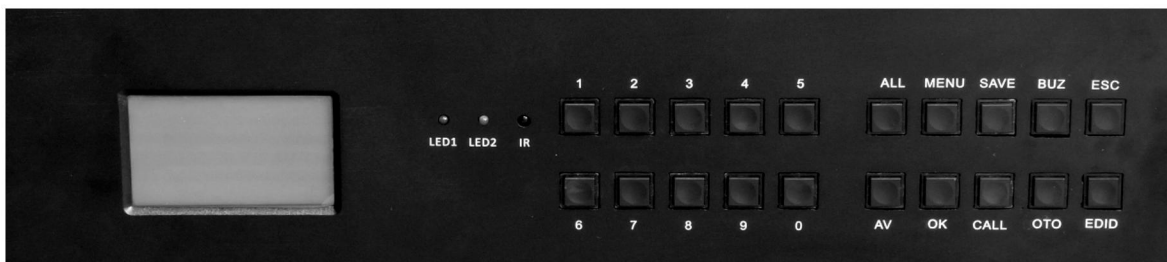
連接示意圖



產品網頁顏色僅供參考,以出廠顏色為準

四、控制面板使用說明

4.1 前面板示意圖



4.2 前面板功能操作

矩陣開機後，面板上的小液晶螢幕會顯示 WELCOME 歡迎選單，如上圖小 LED 螢幕所示。

以下為前面板操作方式：

4.2.1 按鍵說明：

- 數字鍵 1~0：兼具數字選擇鍵與快速切換場景鍵功能。

在操作介面中，直接按下主機或遙控器上的 1~3 號按鍵，代表選擇對應選項。

在 WELCOME 歡迎選單中，直接按下主機或遙控器上的 1~9 號按鍵，可快速切換已儲存的對應場景號。

- AV：切換設定鍵。
- ALL：切換至所有輸出鍵。
- MENU：選單鍵。
- SAVE：場景模式儲存鍵。
- BUZ：場景模式設定鍵。
- ESC：退出 / 取消鍵。
- EDID：EDID 資訊綁定設定鍵。本機無此作用
- CALL：場景模式呼叫鍵。
- OTO：——對應切換鍵（輸入 1→輸出 1，輸入 2→輸出 2，輸入 3→輸出 3，輸入 4→輸出 4，以此類推。）
- OK：確認 / 選擇鍵。

4.2.2 訊號切換

按數字鍵選擇需切換的輸入訊號通道。選擇完成後，LED 螢幕游標會自動移至輸出通道欄，按所需切換至的通道後，再按 OK 鍵即完成切換。

舉例 1：若需將輸入 2 埠切換至輸出 3 埠，操作方式為：0→2→0→3→OK，切換完畢。

舉例 2：若需將輸入 2 埠切換至所有輸出埠，操作方式為：0→2→All→OK，切換完畢。

4.2.3 場景儲存

可將設定完成的通道切換模式儲存在矩陣切換器中，以便日後快速呼叫該模式。例如，若要將已切換好的模式儲存在 3 號鍵，可按下機箱的 BUZ 鍵進入系統操作後，選擇場景儲存，具體操作如下：

方式 1：BUZ→2→OK→0→3→OK，儲存結束。

方式 2：SAVE→0→3→OK，儲存結束。

4.2.4 場景呼叫

呼叫已儲存的通道切換模式，操作方式有兩種：

- 按下 BUZ 鍵進入系統操作，透過數字鍵選擇場景呼叫，輸入需呼叫的場景號後，按 OK 鍵完成。
- 按下 CALL 鍵進入快速呼叫，輸入需呼叫的場景號後，按 OK 鍵完成。

4.2.5 恢復原廠設定

若需將機器完全恢復至工廠出廠時的設定，按下 BUZ 鍵進入系統操作，選擇「恢復原廠」後按 OK 鍵即可完成。

4.2.6 蜂鳴器設定

用於開啟或關閉矩陣切換器操作時的提示音，操作方式為：按下 MENU 鍵進入系統設定，選擇「蜂鳴器設定」，透過數字 1 鍵選擇「開 / 關」後按 OK 鍵，設定完成。

4.2.7 辨識碼設定

若需透過一台電腦控制多台矩陣切換器，需為每台機器設定獨立辨識碼，以便選擇性控制特定機器。操作方式為：按下 MENU 鍵進入系統設定，選擇「辨識碼設定」，輸入辨識碼號後按 OK 鍵，設定完成。

4.2.8 語言設定

本矩陣切換器支援簡體中文與英文兩種語言，透過 MENU 鍵進入系統設定，選擇「語言設定」，再透過數字 1 鍵切換所需語言。具體操作如下：






MENU→3→OK→1→OK，儲存結束。

五、紅外遙控使用說明

設備可透過紅外遙控進行設定，其功能與機箱按鍵設定方式相同。本節列出遙控與機箱按鍵對應的按鍵及簡介，不再重複詳述操作步驟：

- Switch 鍵：切換鍵，與機箱 AV 按鈕功能一致。
- Menu 鍵：選單鍵，與機箱 MENU 按鈕功能一致。
- 返回鍵：與機箱 ESC 按鍵功能一致。
- OK 鍵：與機箱 OK 按鍵功能一致。
- SOURCE：與機箱 BUZ 按鈕功能一致，按下可進入系統操作。
- 數字鍵：遙控器上的數字選擇鍵，與機箱上的數字鍵功能相同。

操作方式：可直接輸入 兩位數數字（例如：01、12），即可快速切換。

- ALL：切換至所有輸出：例如需將輸入 2 埠切換至所有輸出埠，操作方式為 0→2→All，完成切換。
- ：——對應切換鍵，輸入 1→輸出 1，輸入 2→輸出 2，輸入 3→輸出 3，輸入 4→輸出 4，以此類推。
- ：場景模式儲存操作說明（以儲存到 3 號鍵為例）
 1. 切換好需要的模式（先完成模式設定）。
 2. 在遙控器上依序按下： → 0 → 3
 3. 當指示燈確認後，即完成儲存。
- ：調用預設場景操作說明（以呼叫第 3 號場景鍵為例）
 1. 在遙控器上依序按下： → 0 → 3
 2. 當指示燈確認後，即完成呼叫調用。

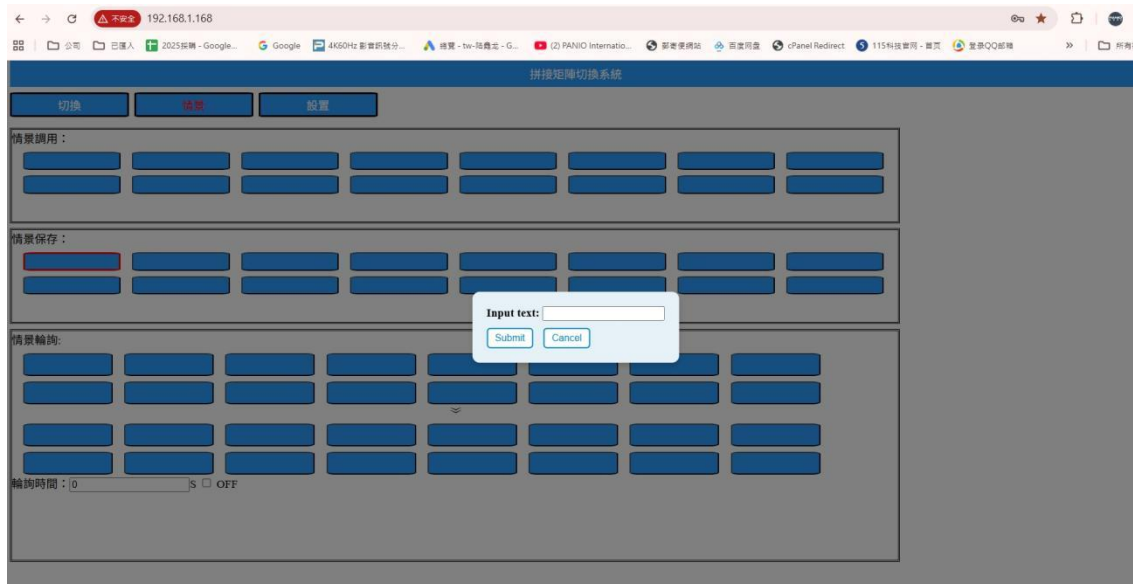
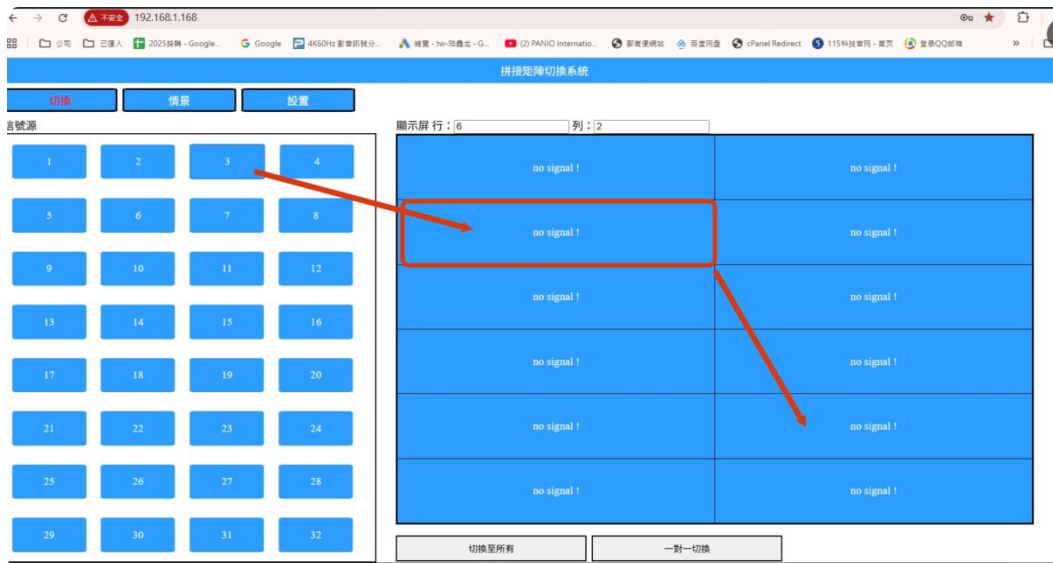
六、WEB UI 操作說明

6.1 矩陣 IP 位址

GMS02 矩陣預設 IP 位址為 192.168.1.168，密碼為：123456

6.2 拼接操作步驟

1. 訊號源切換：滑鼠按住訊號源，拖曳至右側螢幕牆對應的顯示螢幕。
2. 畫面拼接：先設定螢幕牆的行數與列數，將滑鼠移至螢幕右下角，按住滑鼠左鍵拖曳調整拼接範圍，再從左側拖曳訊號源至螢幕牆進行拼接（如下圖）。
3. 選擇所需訊號源（例如訊號源 2），並按下「切換至所有」，即可將該訊號同步至所有顯示器。
4. 啟用「——切換」功能後，系統將依序分配各訊號源至對應顯示器（如：訊號源 1 對應顯示器 1）。若輸入卡數少於輸出卡數，顯示僅延伸至最後可用訊號源。
範例：4 進 12 出時，顯示器 1~4 分別顯示訊號源 1~4，其餘顯示器無影像。
5. 若需取消拼接，雙擊拼接畫面即可恢復單螢幕狀態，可再次拖曳進行拼接。
6. 模式儲存：設定好拼接畫面後，點擊「場景儲存」列的對應按鈕，即可將場景儲存在該模式。日後需調用時，點擊「場景載入」列的對應按鈕即可。



七、通訊控制協定

7.1 網路控制

7.1.1 查詢 IP 指令: HWC

回傳格式範例: HNW192.168.1.172,6800,255.255.255.0,192.168.1.1,54.82.52.115.119.23

7.1.2 復位操作指令: HWR

7.1.3 設定 IP 指令: HWS

範例: HWS192.168.1.172.255.255.255.0.192.168.1.1

※ 設定完 IP 後，上位機需重新配置通訊參數並重新連接，才能正常進行通訊控制。

7.1.4 支援連接埠號：4 個 (6800 / 6900 / 7000 / 7100)

7.2 串列埠控制參數

鮑率設定為 9600，8 位資料位，1 位停止位，無檢查位，通訊方式：非同步半雙工串列通訊。

7.3 通訊控制協定

7.3.1 輸入與輸出通道一一對應切換

指令格式：[矩陣 ID] TOONE

範例：12TOONE

說明：將矩陣 ID 為 12 的輸入通道與輸出通道進行一一對應切換（輸入 1→輸出 1、輸入 2→輸出 2... 以此類推）。

7.3.2 呼叫場景模式

指令格式：[矩陣 ID] CALL [場景模式 ID]

範例：12CALL2

說明：呼叫矩陣 ID 為 12 的場景模式 2。

7.3.3 儲存場景模式

指令格式：[矩陣 ID] SAVE [場景模式 ID]

範例：12SAVE2

說明：儲存矩陣 ID 為 12 的場景模式 2。

7.3.4 蜂鳴器控制

- 蜂鳴器開啟指令：[矩陣 ID] BUZON

範例：12BUZON（將矩陣 ID 為 12 的蜂鳴器開啟）。

- 蜂鳴器關閉指令：[矩陣 ID] BUZOFF

範例：12BUZOFF（將矩陣 ID 為 12 的蜂鳴器關閉）。